*'''  
Обчислити площу та периметр квадрата, якщо задано довжину діагоналі цього квадрата.  
'''*'''  
Діагональ квадрата - float - d  
Периметр квадрата - float - p  
Площа квадрата - float - s  
'''  
  
d = float(input('Введіть діагональ: '))  
  
p = 2 \* (2\*\*0.5) \* d  
s = 0.5 \* (d \*\* 2)  
  
print(f'Периметр квадрата дорівнює: {p}, площа квадрата дорівнює: {s}')

Введіть діагональ: 3

Периметр квадрата дорівнює: 8.485, площа квадрата дорівнює: 4.5

*'''  
Дано три дійсних числа: a, b, c.  
Знайти max(a,b) + min(b,c)\*\*2.  
'''*'''  
1 число - float - a  
2 число - float - b  
3 число - float - c  
 - float - min1  
 - float - min2  
 - float - result  
'''  
  
a = float(input('1 число: '))  
b = float(input('2 число: '))  
c = float(input('3 число: '))  
  
if a > b:  
 min1 = b  
else:  
 min1 = a  
  
if b > c:  
 min2 = c  
else:  
 min2 = b  
  
result = min1 + min2 \*\* 2  
  
print(f'{result = }')

1 число: 2.4

2 число: 3.6

3 число: 6.8

result = 16.560000000000002

*'''  
Трикутник задається координатами своїх вершин на площині: A, B, C. Визначити, чи є цей трикутник рівностороннім.  
'''*'''  
1 точка - tuple - A  
2 точка - tuple - B  
3 точка - tuple - C  
 - float - result  
'''  
  
x1, y1 = float(input('x1: ')), float(input('y1: '))  
x2, y2 = float(input('x2: ')), float(input('y2: '))  
x3, y3 = float(input('x3: ')), float(input('y3: '))  
  
AB = ((x2 - x1)\*\*2 + (y2 - y1)\*\*2) \*\* 0.5  
BC = ((x3 - x2)\*\*2 + (y3 - y2)\*\*2) \*\* 0.5  
AC = ((x1 - x3)\*\*2 + (y1 - y3)\*\*2) \*\* 0.5  
  
if AB == BC == AC:  
 print('Трикутник рівносторонній')  
else:  
 print('Трикутник не рівносторонній')

x: 1

y: 2

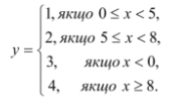
x: 3

y: 4

x: 1

y: 5

Трикутник не рівносторонній

*'''  
  
'''*'''  
число - float - x  
результат - int - y  
'''  
  
x = float(input('Введіть x: '))  
  
if 0 <= x < 5:  
 y = 0  
elif 5 <= x < 8:  
 y = 1  
elif x < 0:  
 y = 3  
else:  
 y = 4  
  
print(f'result = {y}')

Введіть x: 7

result = 1